Crea un conjunto de clases en Java para representar diferentes tipos de vehículos. Se deberá implementar una clase base (**Vehiculo**) y varias clases derivadas (**Automovil**, **Motocicleta**), y luego demostrar su uso en una clase principal (**App**).

**Instrucciones:**

1. **Implementar la Clase Base - Vehiculo:**
   * Escribe la clase **Vehiculo** con los siguientes atributos: **marca** (String), **modelo** (String) y **añoFabricacion** (int).
   * Implementa un constructor para inicializar estos atributos.
   * Añade un método **mostrarInformacion()** que imprima los detalles del vehículo.
2. **Implementar Clases Derivadas:**
   * Crea la clase **Automovil**, que extienda **Vehiculo**. Esta clase debe:
     + Incluir un atributo adicional **numeroPuertas** (int) y un constructor para inicializar todos los atributos.
     + Sobrescribir el método **mostrarInformacion()** para incluir información sobre el número de puertas y añadir un método **arrancar()** que indique la acción de arrancar el automóvil.
   * Crea la clase **Motocicleta**, que también extienda **Vehiculo**. Esta clase debe:
     + Tener un atributo **tipo** (String) y un constructor que incluya este atributo.
     + Sobrescribir **mostrarInformacion()** para incluir el tipo de motocicleta y añadir un método **acelerar()**.
3. **Uso de Clases en la Clase App:**
   * En la clase **App**, implementa el método **main** para crear instancias de **Vehiculo**, **Automovil** y **Motocicleta**.
   * Demuestra el funcionamiento de estas instancias llamando a sus métodos para mostrar la información de cada tipo de vehículo y sus acciones específicas.